|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Neues Thema hinzufuegen** | | |
| **Kennung** | |  |
| **Priorität** | |  |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Beschreibt den Ablauf wie der Professor neue Themen hinzufuegen oder bestehende aendern kann. | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| Erfolgreiche Authentifizierung zu geschuetztem Bereich. | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
| Aenderungen wurden gesichert. | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Dieser Anwendungsfall beginnt, wenn der Professor eine neues Thema hinzufuegen oder ein bestehendes aendern moechte. 2. Der Professor legt die Eigenschaften des Themas fest. (Name, Tags (z.B. Fraktal, Affine Abbildung, Mandelbrot), Bilder, ...) 3. Das System formatiert und speichert das Thema in einer Datei. 4. Das System liest erneut alle Themen ein. | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| 1 | Bestehendes Thema aendern.   |  |  | | --- | --- | |  | * Laden der Eigenschaften und weiter mit 2. | | |
| 2. | Der Professor moechte das Thema loeschen.   |  |  | | --- | --- | |  | * Das System prueft, ob noch eine Aufgabe mit dem Thema verknuepft ist. * Wenn nicht, loeschen der Datei und weiter mit 4. * Sonst Fehlermeldung und zurueck zu 2. | | |
| 3. | Das System kann nicht speichern, da z.B. kein Schreibzugriff.   |  |  | | --- | --- | |  | * Fehlermeldung und zurueck zu 2. | | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
| Parser fuer Schnittstelle. (Trivial) | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
| Datenbank? | | |